



MEDIO AMBIENTE
SECRETARÍA DE MEDIO AMBIENTE Y RECURSOS NATURALES



Currículum Vitae

Nombre: TOMAS AXEL MARTINEZ HERNANDEZ

Correo electrónico Institucional: tomas.martinezh@profepa.gob.mx

Denominación del puesto o cargo actual: INSPECTOR FEDERAL EN MEDIO AMBIENTE Y DE LOS RECURSOS NATURALES B

Área de Adscripción: SUBDELEGACION DE RECURSOS NATURALES

Sexo: Mujer Hombre

Nivel de Estudios: Licenciatura o Profesional

Grado de Avance: Terminado o Pasante

Área de Estudios: Administración de Energía y Desarrollo Sustentable

Carrera Genérica: Ingeniería Química

Nombre de Título o Grado: Licenciatura

Institución Educativa: Universidad Autónoma de Nuevo León

Fecha de inicio del grado máximo de estudios: 20/01/2020 Campus: MEDEROS

Fecha de conclusión del grado máximo de estudios: 22/11/2024 País: MEXICO

Promedio:

Total General en Años de Experiencia:

124	8	26
Años	Meses	Días

Inicia capturando tu experiencia laboral actual ó mas reciente

Nombre de la Empresa / Institución:

Gestion Estrategica y Manejo Ambiental

Cargo, Puesto o Posición:

Auxiliar Operativo

A partir del:

01/07/2023

Hasta el:

18/12/2024

Años, meses y días de experiencia:

1	5	17
Años	Meses	Días

Campo de Experiencia:

Gestoria

Área de Experiencia:

Administración Pública

Campo de Experiencia:

Consultoria

Área de Experiencia:

Química Analítica

Campo de Experiencia:

Química

Área de Experiencia:

Química Ambiental

Nombre de la Empresa / Institución:

Cargo, Puesto o Posición:

A partir del:

Hasta el:

Años, meses y días de experiencia:

0	0	0
Años	Meses	Días

Campo de Experiencia:

Área de Experiencia:

Campo de Experiencia:

Área de Experiencia:

Campo de Experiencia:

Área de Experiencia:

Nombre de la Empresa / Institución:

Cargo, Puesto o Posición:

A partir del:

Hasta el:

Años, meses y días de experiencia:

0	0	0
---	---	---

Campo de Experiencia:

Área de Experiencia:

Campo de Experiencia:

Área de Experiencia:

Campo de Experiencia:

Área de Experiencia:

Habilidades:

Trabajo en Equipo

Trabajo en Campo

l